

Glosario

Jugar con las palabras I

A

- **Aliteración**

Efecto sonoro producido por la repetición de forma consecutiva de un mismo sonido, o de sonidos similares.

- **Anacoluto**

Construcción anómala de una oración que se produce generalmente por haber cambiado el emisor de idea a mitad de su desarrollo.

- **Anáfora**

Repetición de las primeras palabras de un verso en los versos siguientes.

- **Asíndeton**

Recurso estilístico contrario al polisíndeton que consiste en omitir las conjunciones para dar mayor fluidez y dinamismo a la frase o el texto.

C

- **Calambur**

Consiste en la agrupación de las sílabas de una o varias palabras para formar otra palabra nueva.

E

- **Elipsis**

Supresión de algún término de una oración que puede sobreentenderse.

- **Eufemismo**

Palabra o expresión suave con la que se sustituye otra que se considera violenta, grosera o malsonante.

F

- **Figuras literarias**

Palabras o grupos de palabras que se utilizan para dar énfasis a una idea o sentimiento.

Glosario

Jugar con las palabras I

H

- **Hipérbatón**

Alteración del orden lógico de las palabras en una oración.

- **Hipérbole**

Exageración muy grande.

L

- **Litote**

Figura literaria que consiste en la negación de lo contrario de aquello que se quiere afirmar.

M

- **Metáfora**

Figura literaria que consiste en identificar dos términos entre los cuales existe alguna semejanza. Uno de los términos es el literal y el otro se usa en sentido figurado.

- **Metonimia**

Designar una cosa con el nombre de otra por que entre ellas existe algún tipo de relación que no es de semejanza.

O

- **Onomatopeya**

Uso de una palabra, o en ocasiones un grupo de palabras, cuya pronunciación imita el sonido de aquello que describe.

P

- **Palíndromo**

Palabra o frase que se lee igual hacia adelante que hacia atrás.

- **Paronomasia**

Utilización de palabras que tienen una pronunciación muy parecida pero su significado es distinto.

Glosario

Jugar con las palabras I

- **Perífrasis**

Consiste en expresar mediante un rodeo de palabras algo que podíamos haber dicho utilizando solo una.

- **Polisíndeton**

Repetición de la misma conjunción en una frase más veces de las que serían necesarias para darle mayor fuerza a la expresión.

Q

- **Quiasmo**

Consiste en presentar dos frases consecutivas invirtiendo en la segunda el orden de la primera.

S

- **Símil**

Destaca el parecido de una cosa con otra, incluyendo la partícula como, cual o tal.

- **Sinécdote**

Figura retórica consistente en designar una cosa con el nombre de otra, ampliando, restringiendo o alterando así el significado de esta.